

# Living

Decke 2-fädig gestrickt



# Living

Decke 2-fädig gestrickt



## Qualität:

Living (Gründl)

80 % Polyacryl, 20 % Polyamid

100 g / 110 m

**Größe:** ca. 110 cm x 165 cm

**Verbrauch:** je ca. 600 g Fb. 05 (mittelgrau), Fb.04 (hellgrau), Fb. 01 (creme)

**Nadelstärke:** Rundstricknadel 15, Länge 80 cm oder länger

## Muster:

### Bundmuster:

Rüchr.: 1 M li, 1 M re im Wechsel str., in den Hinr. die M str., wie sie erscheinen

### 4 Randmaschen:

am Reihenanfang 2 M re str., am Reihenende 2 M wie zum li str. abh., dabei den Faden vor die Arbeit legen

kraus rechts: Hin- und Rüchr.: re M str.

glatt rechts: Hinr.: re M str., Rüchr.: li M str.

### Musterfolge + Farbfolge:

#### *2-fädig Fb. 05:*

9 R Bundmuster, 6 R kraus rechts, \* 2 R glatt rechts, 4 R kraus rechts, 2 R glatt rechts, 14 R kraus rechts, ab \* noch 1 x str.

#### *je 1 Faden Fb. 05 + 04:*

2 R glatt rechts, 4 R kraus rechts, 2 R glatt rechts, 14 R kraus rechts

#### *2-fädig Fb. 04*

\* 2 R glatt rechts, 4 R kraus rechts, 2 R glatt rechts, 14 R kraus rechts, ab \* noch 1 x str.

#### *je 1 Faden Fb. 04 + 01:*

2 R glatt rechts, 4 R kraus rechts, 2 R glatt rechts, 14 R kraus rechts

#### *2-fädig Fb. 01:*

\* 2 R glatt rechts, 4 R kraus rechts, 2 R glatt rechts, 14 R kraus rechts, ab \* noch 1 x str., 2 R glatt rechts, 6 R kraus rechts, 8 R Bundmuster

Gesamtlänge: 205 R

## Maschenprobe: (2-fädig)

kraus rechts: 7,5 M x 13 R = 10 cm x 10 cm

Musterfolge: 22 R (= 2 R glatt rechts + 4 R kraus rechts + 2 R glatt rechts + 14 R kraus rechts) = ca. 18 cm

## Anleitung:

Die Decke wird immer mit doppeltem Faden gestrickt.

80 M und 4 RM in Fb. 05 anschlagen und nach Muster- und Farbfolge mit 2 Randmaschen str., beginnen mit einer Rüchr.. In 205 R Gesamthöhe in der folgenden Hinr., alle M abk., dabei im Bundmuster str..

## Abkürzungen:

# Living

Decke 2-fädig gestrickt



Fb. = Farbe(n) • M = Masche(n) • R = Reihe(n) • Hinr. = Hinreihe(n) • Rückr. = Rückreihe (n) • re = rechts • li = links • abh. = abheben • abk. = abketten • str. = stricken • RM = Randmaschen